

★ 漁你尋寶趣 ★

第三組

觀四A 410708395 張湛
觀四A 410708280 楊佳芯

觀四A 410708329 李雯琳
觀四A 410708557 郭伊庭
觀四A 410708492 王語萱

計畫概述

以台中港三井OUTLET裡的基地環境，規劃一個實境遊戲，讓來這裡的遊客可以透過尋寶活動，更加了解台中港三井，也用分享的方式觸及到更多人，進而促進台中港三井的觀光經濟。

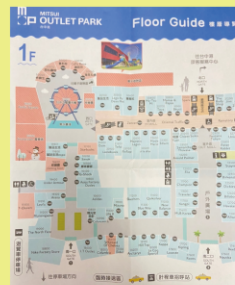
預計計畫執行時程

預計在 5/29(日) 進行活動

行動提案規劃

- ◎ SDGs :
優質教育、夥伴關係。
- ◎ 議題分析與探討：
透過遊戲問答內容，達到寓教於樂的成效。
- ◎ 行動提案規劃：
我們策劃的活動範圍是以南一口到南二口為分界往北的區域，在這當中我們會製作小地圖讓遊客按照地圖指示尋找紙條(題目)，再去找到NPC回答問題，蓋滿3個章即可獲得抽獎機會，在活動結束當下抽出獎項，讓參與活動的遊客可以更認識台中港三井的小知

其他佐證資料



附件

STRENGTHS	WEAKNESSES
1. 導遊的講解能更了解三井 2. 促進觀光、經濟發展 3. 增加商機	1. 民眾參與度低 2. 可能有效狀況影響活動進行 3. 控管問題不穩定
OPPORTUNITIES	THREATS
1. 因為活動而吸引到一些親子家庭前往 2. 屬於新穎的行銷手法	1. 其他商場的活動更吸引人 2. 疫情關係導致很少民眾會出遊戶外
5. 關鍵合作夥伴: * 台中港三井商場 * 商家贊助 * 遊戲道具 * 遊戲獎勵	2. 價值主張: * 讓大家更了解台中港三井的知名度與消費者的認知 * 以有趣的遊戲體驗並採用抽獎機制提升大家對台中港三井 Outlet 黏性的意願
4. 關鍵資源: * 志願人員 * 遊戲道具 * 創意設計	1. 目標客群: * 親子 * 年輕層大不 * 學生 * 情侶 * 家庭
8. 成本結構: * 遊戲道具製作材料費 * 人力費用 * 媒體宣傳費	9. 收益流: * 額外提供周邊商品 * 實體條件觀光人流

預期效益與未來展望

◎ 預期效益：
透過實境遊戲，達到寓教於樂的成效，促進台中港三井的觀光與經濟。

◎ 未來展望：
希望透過這個實境遊戲能吸引到更多遊客前來台中港三井觀光，創造新穎的消費型態。